10

W. VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## AVENTURE EN MOLDAVIE



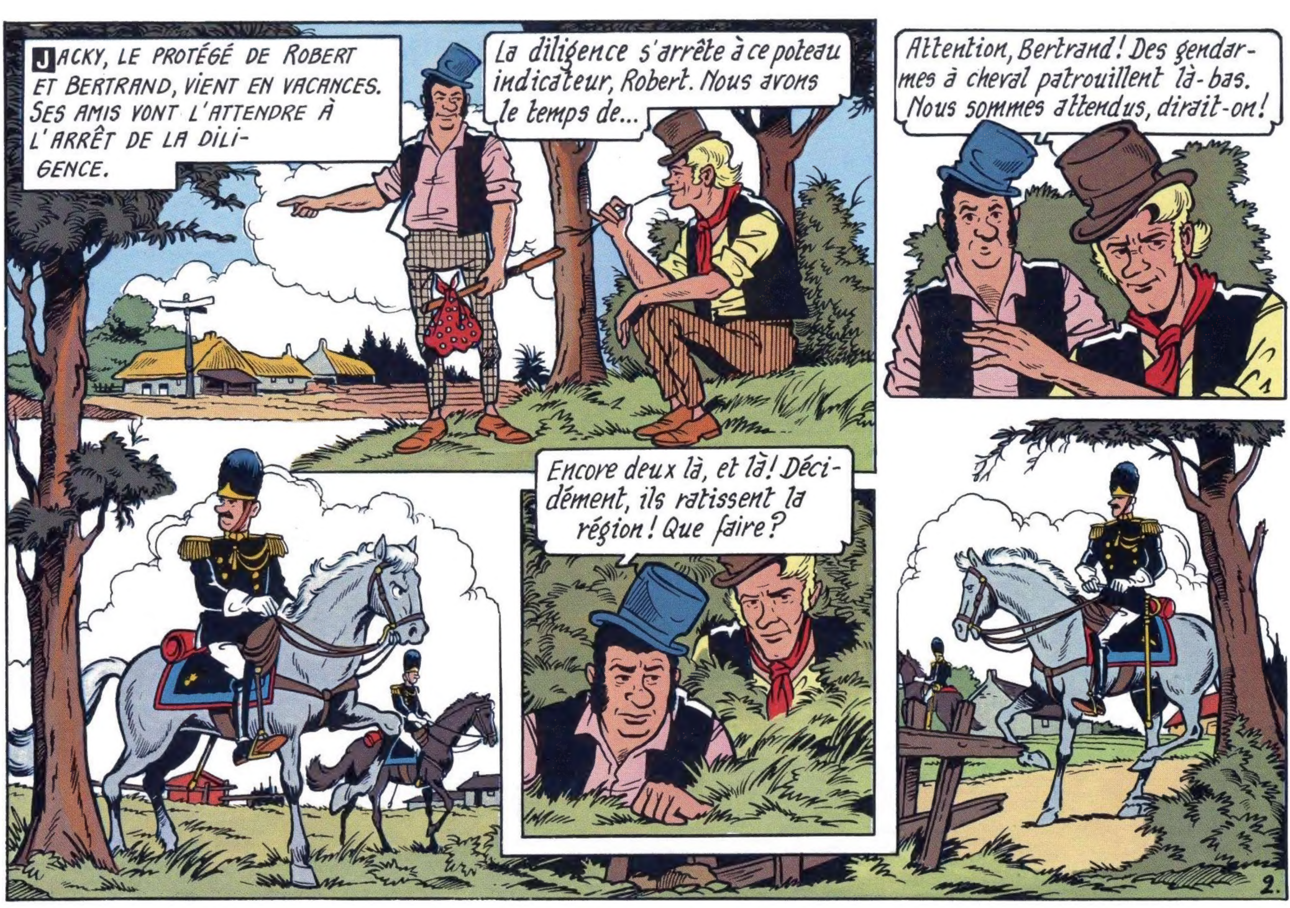
EDITIONS ERASME

W. VANDERSTEEN

# AVENTURE EN MOLDAVIE



EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES




Ils n'auront pas l'idée de nous chercher ici; et Jacky nous attendra bien.

AU VILLAGE, DEUX AUTOMOBILISTES ENTRENT À L'AUBERGE.

A LA Bonne Chope

3.

Aubergiste, est-il vrai que deux vauriens infestent les routes?

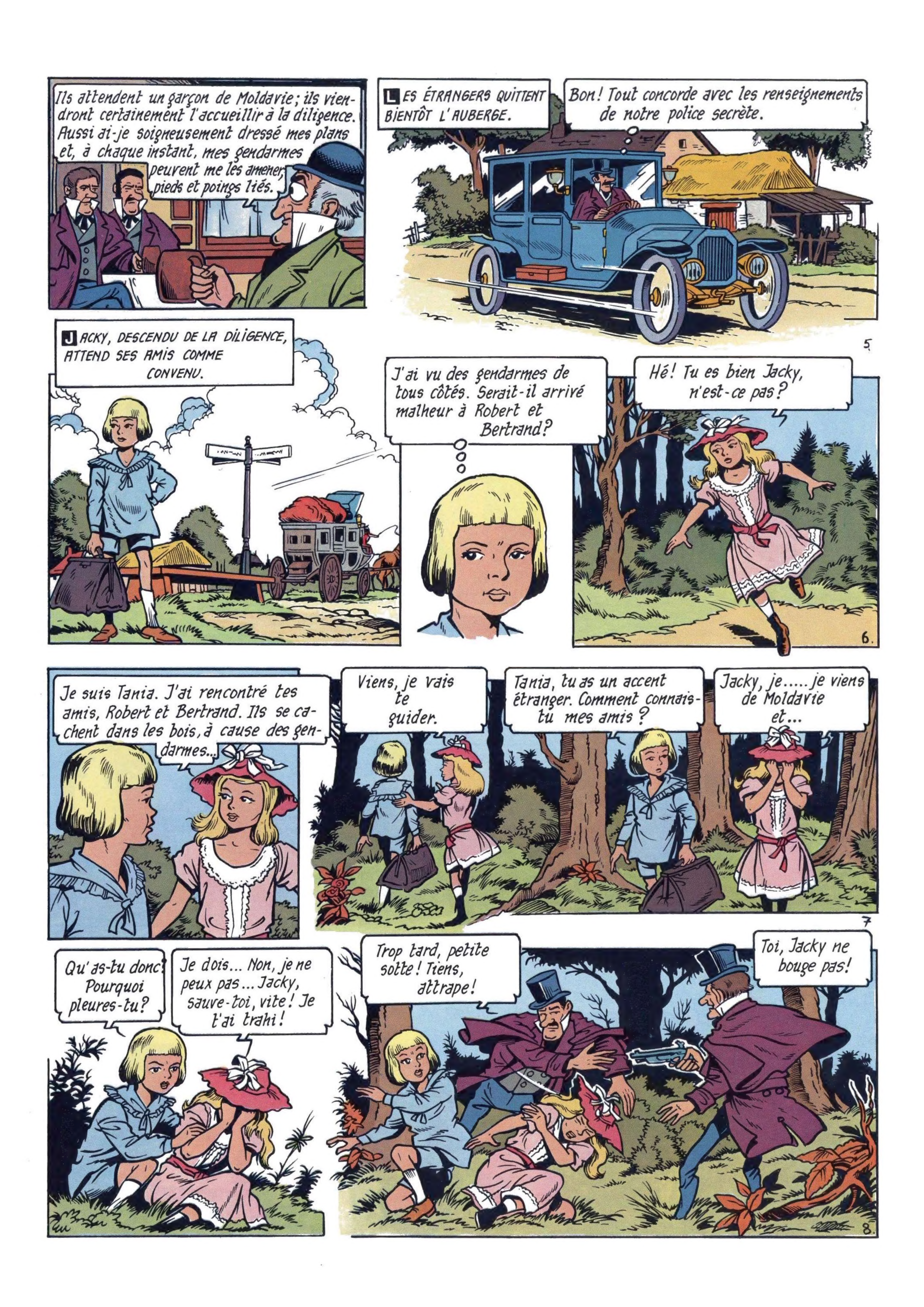
Ce client qui s'appuye au zinc vous renseignera mieux, Messieurs. Il est de la police.

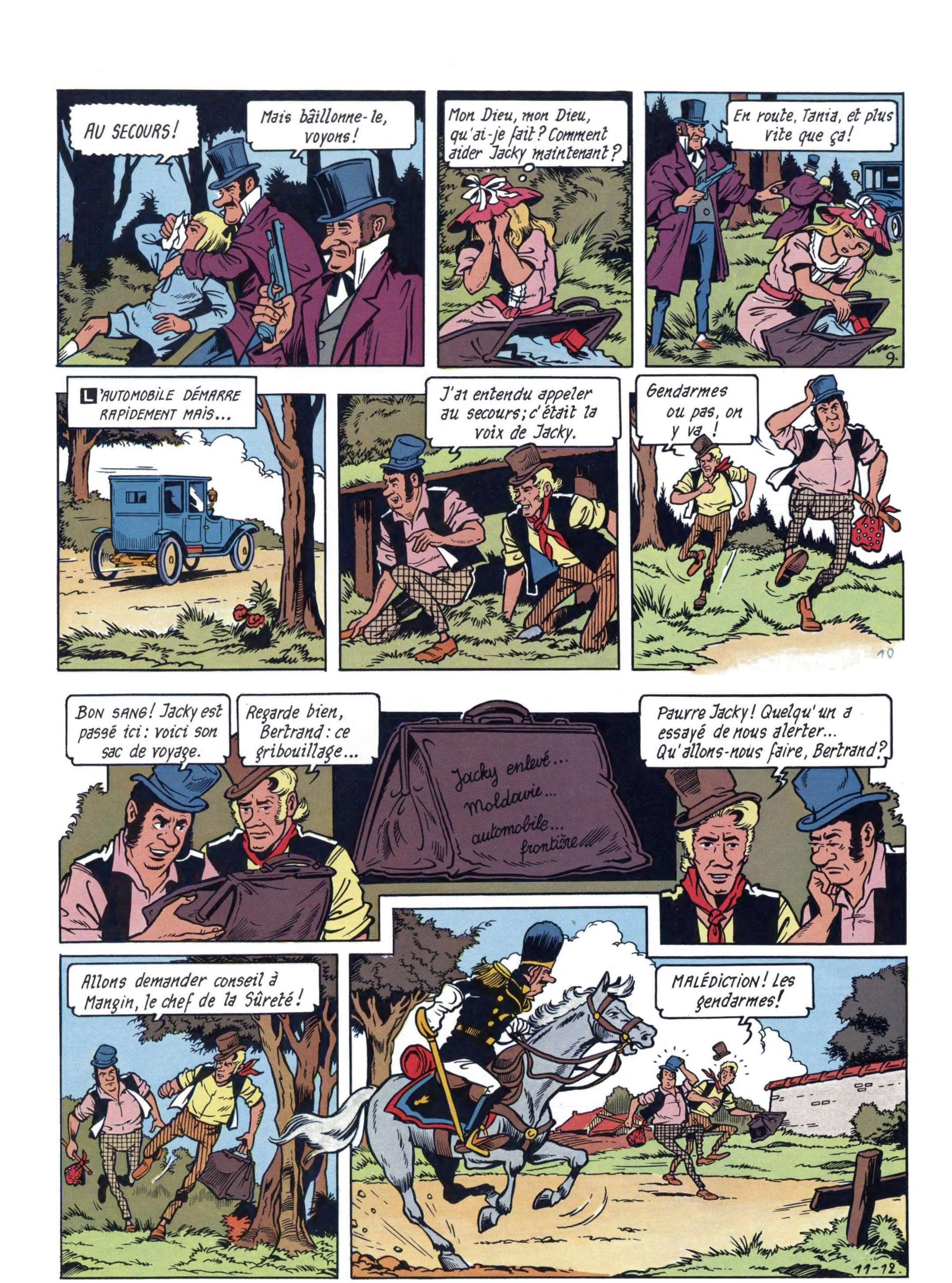
Ces Messieurs parlent de Robert et Bertrand? En effet, ils sont signalés mais un très fin limier...

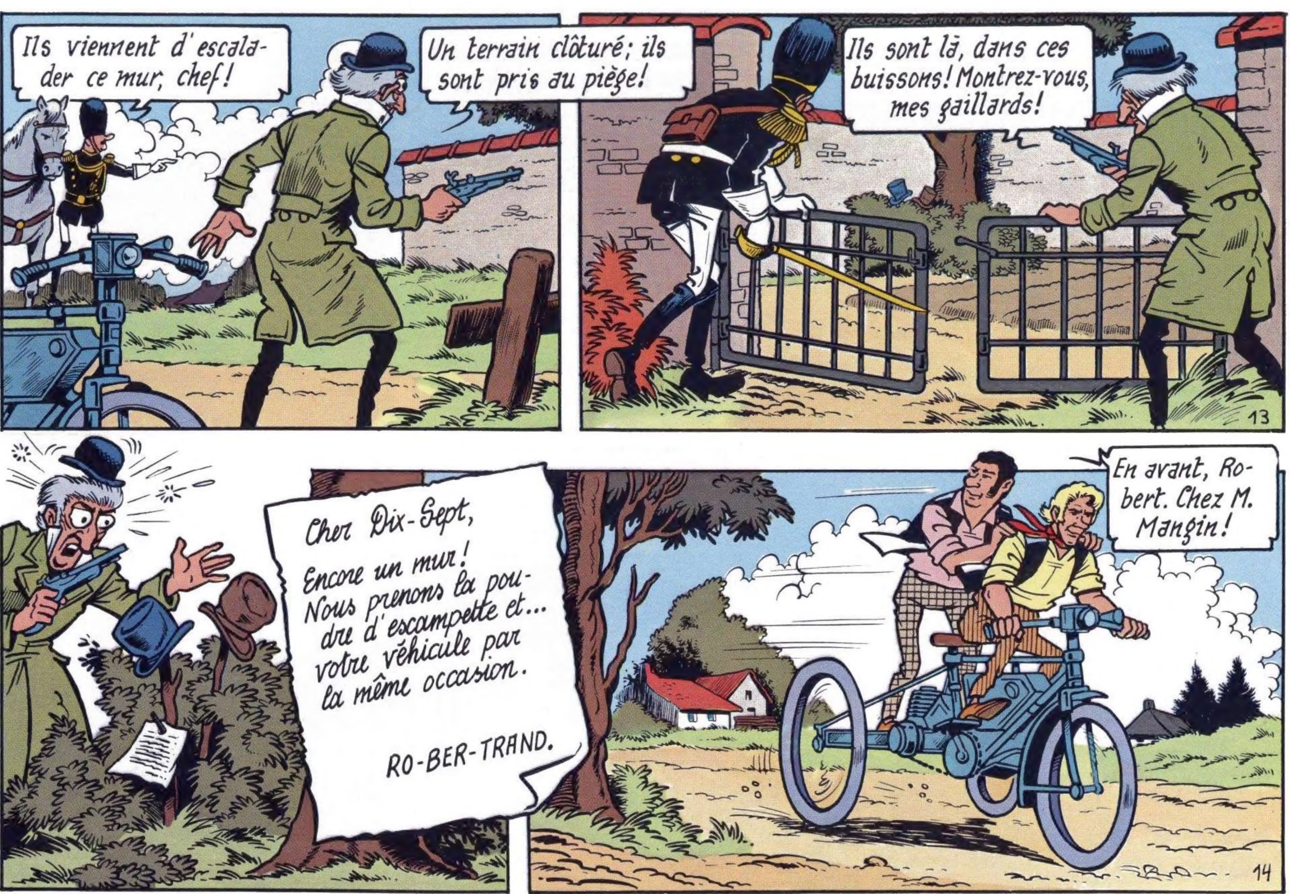
Le plus fin de tous assurément-votre serviteur!-va les mettre hors d'état de nuire

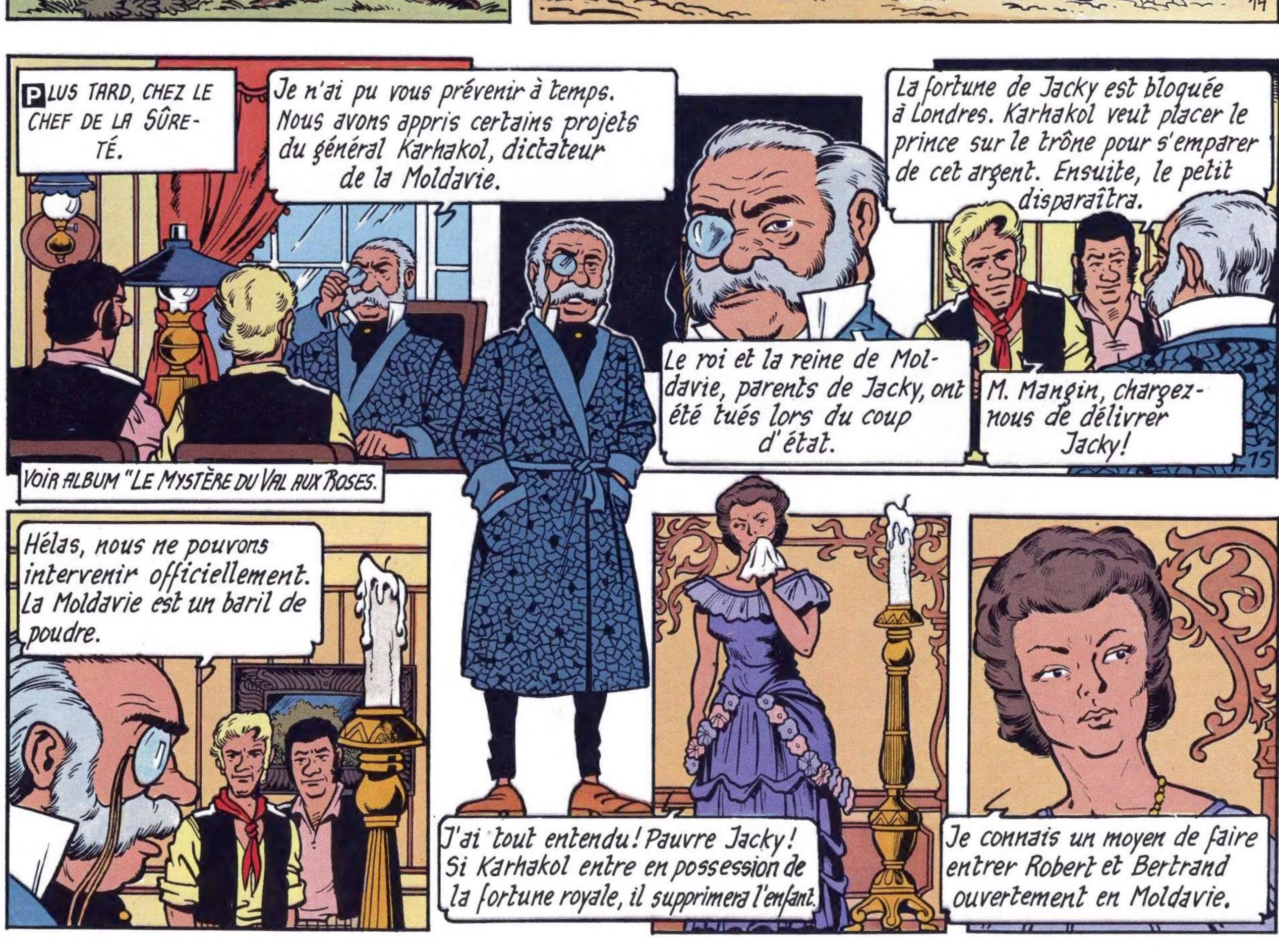
Ah! Et comment cela, fin limier?

4.


Ils attendent un garçon de Moldavie; ils viendront certainement l'accueillir à la diligence. Aussi ai-je soigneusement dressé mes plans et, à chaque instant, mes gendarmes peuvent me les amener pieds et poings liés.
LES ÉTRANGERS QUITTENT BIENTÔT L'AUBERGE.
Bon! Tout concorde avec les renseignements de notre police secrète.
5
JACKY, DESCENDU DE LA DILIGENCE, ATTEND SES AMIS COMME CONVENU.
J'ai vu des gendarmes de tous côtés. Serait-il arrivé malheur à Robert et Bertrand?
Hé! Tu es bien Jacky, n'est-ce pas?
6.
Je suis Tania. J'ai rencontré tes amis, Robert et Bertrand. Ils se cachent dans les bois, à cause des gendarmes...
Viens, je vais te guider.
Tania, tu as un accent étranger. Comment connais-tu mes amis?
Jacky, je..... je viens de Moldavie et...
7
Qu'as-tu donc? Pourquoi pleures-tu?
Je dois... Non, je ne peux pas... Jacky, sauve-toi, vite! Je t'ai trahi!
Trop tard, petite sotte! Tiens, attrape!
Toi, Jacky ne bouge pas!
8.


AU SECOURS!
Mais bâillonne-le, voyons!
Mon Dieu, mon Dieu, qu'ai-je fait? Comment aider Jacky maintenant?
En route, Tania, et plus vite que ça!
9.
L'AUTOMOBILE DÉMARRE RAPIDEMENT MAIS...
J'ai entendu appeler au secours; c'était la voix de Jacky.
Gendarmes ou pas, on y va!
10
BON SANG! Jacky est passé ici: voici son sac de voyage.
Regarde bien, Bertrand: ce gribouillage...
Jacky enlevé... Moldavie... automobile... frontière
Pauvre Jacky! Quelqu'un a essayé de nous alerter... Qu'allons-nous faire, Bertrand?
Allons demander conseil à Mangin, le chef de la Sûreté!
MALÉDICTION! Les gendarmes!
11-12.


Ils viennent d'escalader ce mur, chef!
Un terrain clôturé; ils sont pris au piège!
Ils sont là, dans ces buissons! Montrez-vous, mes gaillards!
13
Cher Dix-Sept,
Encore un mur! Nous prenons la poudre d'escampette et... votre véhicule par la même occasion.
RO-BER-TRAND.
En avant, Robert. Chez M. Mangin!
14


PLUS TARD, CHEZ LE CHEF DE LA SÛRETÉ.
Je n'ai pu vous prévenir à temps. Nous avons appris certains projets du général Karhakol, dictateur de la Moldavie.
La fortune de Jacky est bloquée à Londres. Karhakol veut placer le prince sur le trône pour s'emparer de cet argent. Ensuite, le petit disparaîtra.
Le roi et la reine de Moldavie, parents de Jacky, ont été tués lors du coup d'état.
M. Mangin, chargez-nous de délivrer Jacky!
VOIR ALBUM "LE MYSTÈRE DU VAL AUX ROSES.
15
Hélas, nous ne pouvons intervenir officiellement. La Moldavie est un baril de poudre.
J'ai tout entendu! Pauvre Jacky! Si Karhakol entre en possession de la fortune royale, il supprimera l'enfant.
Je connais un moyen de faire entrer Robert et Bertrand ouvertement en Moldavie.

A l'arsenal, est entreposée une Trottomobile que nous avons acquise en Amérique pour nos transports publics. Nous devons la...

...la présenter à l'Exposition Mondiale de Narkov, capitale de la Moldavie.

Permettez-nous de livrer cette Trottomobile et nous retrouverons Jacky.

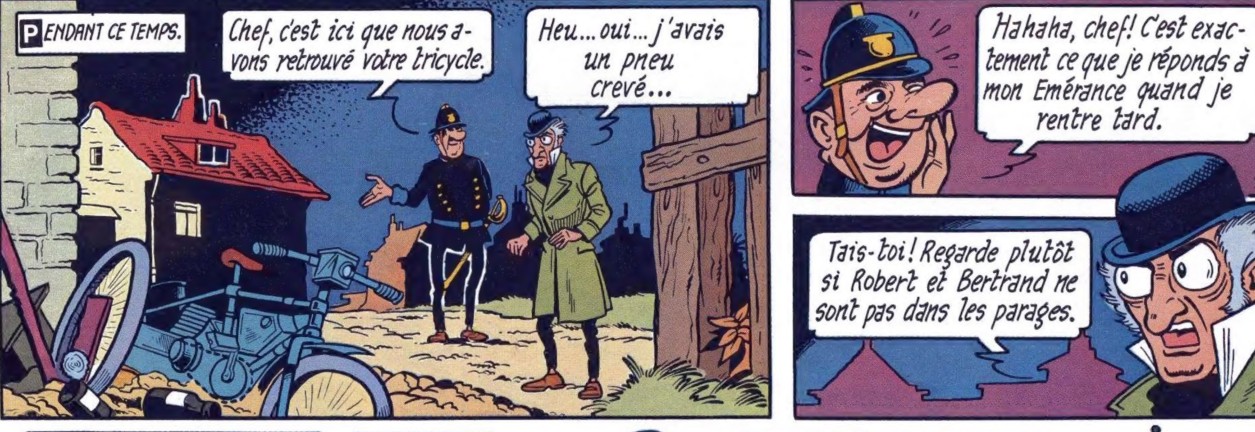
Je puis vous procurer les papiers nécessaires mais c'est tout. Je ne puis vous aider en cas de malheur; officiellement, je ne vous connais pas.

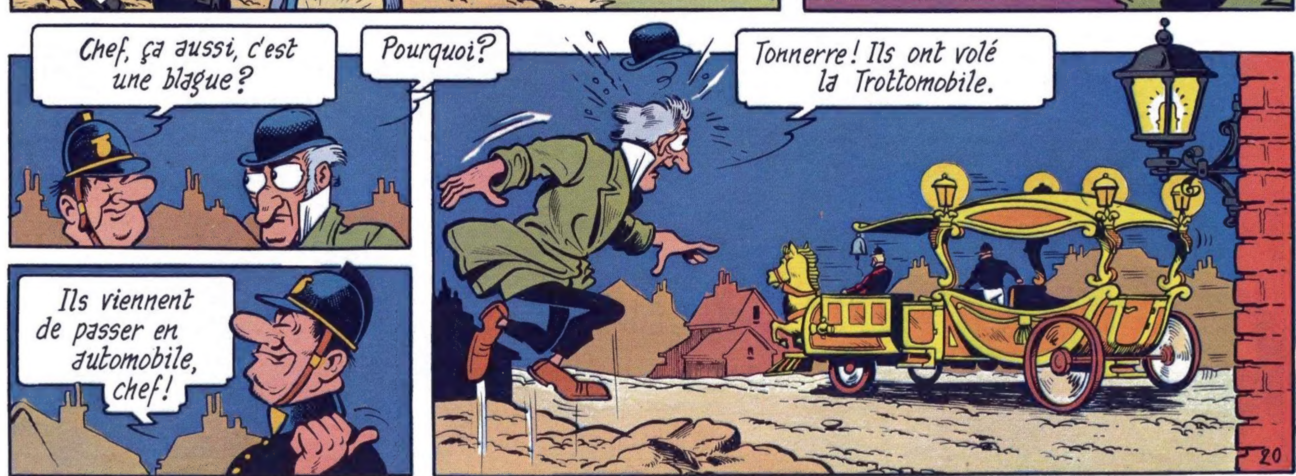
Splendide! Quelle puissance! L'avant en forme de cheval n'effrayera pas les chevaux dans les rues! Viens, Bertrand! Allons délivrer Jacky.

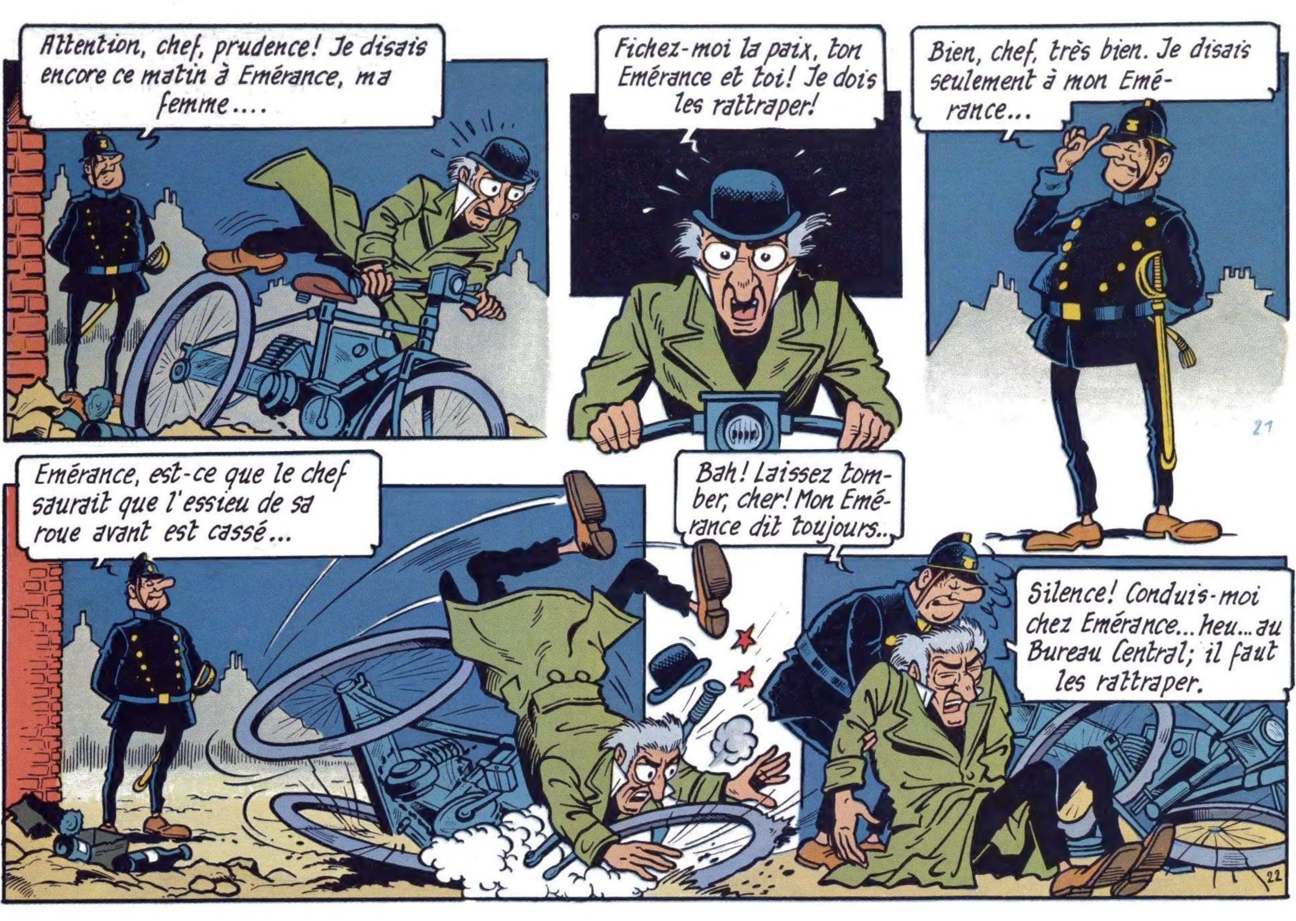
17

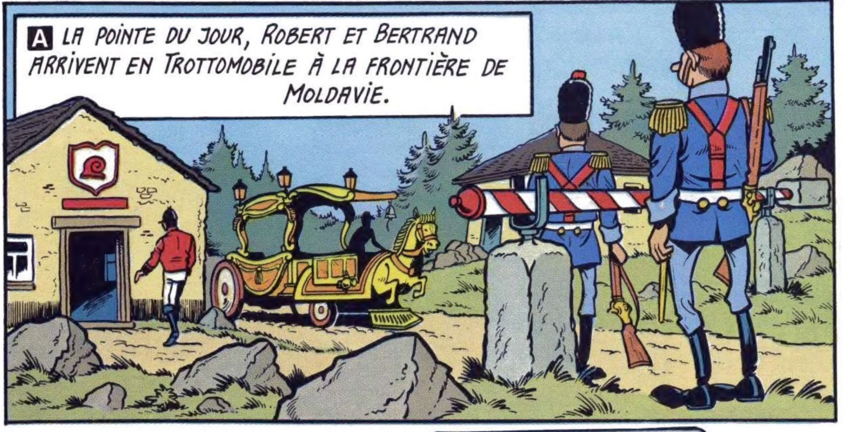
LE SOIR MÊME, ROBERT ET BERTRAND, EN COSTUME FLAMBANT NEUF, ESSAYENT LA TROTTOMOBILE.

18




Attention, chef, prudence! Je disais encore ce matin à Emérance, ma femme....
Fichez-moi la paix, ton Emérance et toi! Je dois les rattraper!
Bien, chef, très bien. Je disais seulement à mon Emérance...
21
Emérance, est-ce que le chef saurait que l'essieu de sa roue avant est cassé...
Bah! Laissez tomber, cher! Mon Emérance dit toujours..
Silence! Conduis-moi chez Emérance... heu... au Bureau Central; il faut les rattraper.
22


A LA POINTE DU JOUR, ROBERT ET BERTRAND ARRIVENT EN TROTTOMOBILE À LA FRONTIÈRE DE MOLDAVIE.

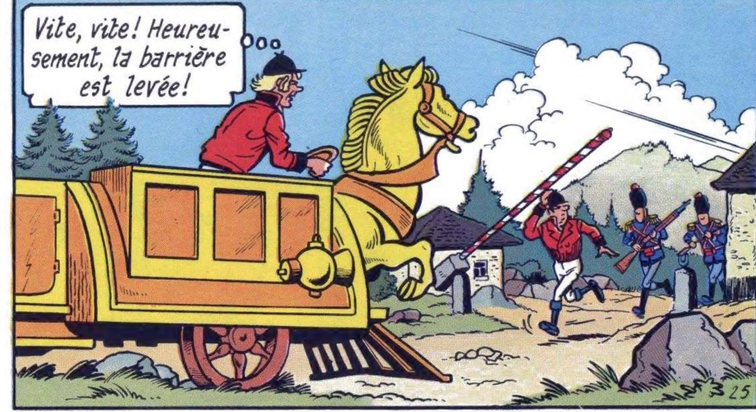

Vive Karhakol! Où sont vos papiers?
23

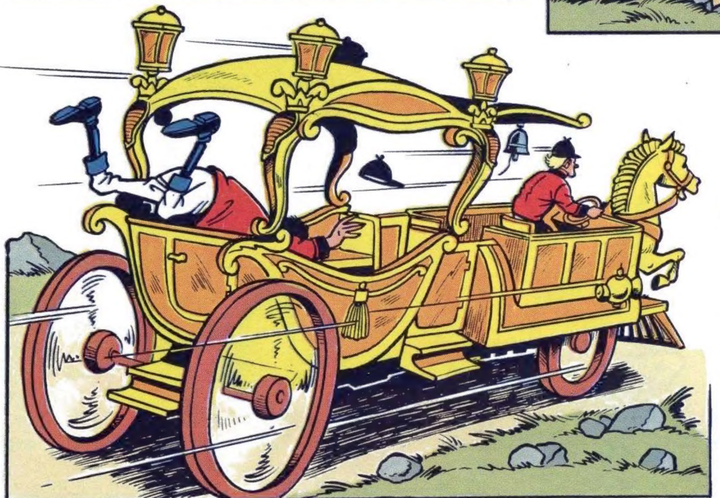

Hahaha!
Ne riez pas. Le pouce gauche dans l'oreille gauche, c'est notre salut national.


Excusez-moi. Je riais à cause du portrait de ce crétin plein de soupe.


Quoi? C'est notre chef, le général Karhakol. Soldats, ici!
24


Arrêtez cet homme! Il qualifie notre chef de crétin plein de soupe.


Vite, vite! Heureusement, la barrière est levée!
25



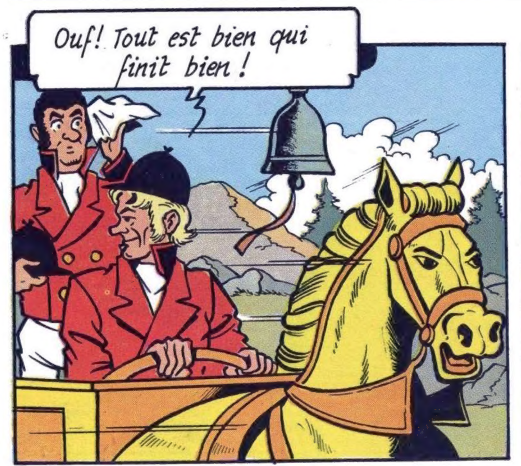

En joue! Feu à mon commandement! Attention!
26

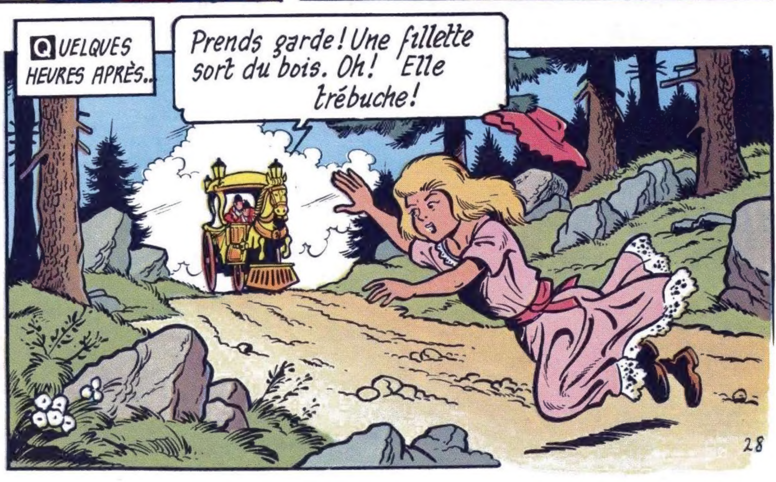

Non, attendez un instant!


?


Vive Karhakol! Ne tirez pas! Laissez-les partir!


Vu de plus près, Karhakol est un crétin plein de soupe
27


Ouf! Tout est bien qui finit bien!


QUELQUES HEURES APRÈS...
Prends garde! Une fillette sort du bois. Oh! Elle trébuche!
28


Pauvre petite! Tu t'es écorché le genou! Robert, passe-moi la boîte de secours!


Robert? et Bertrand? Vous êtes les amis de Jacky?

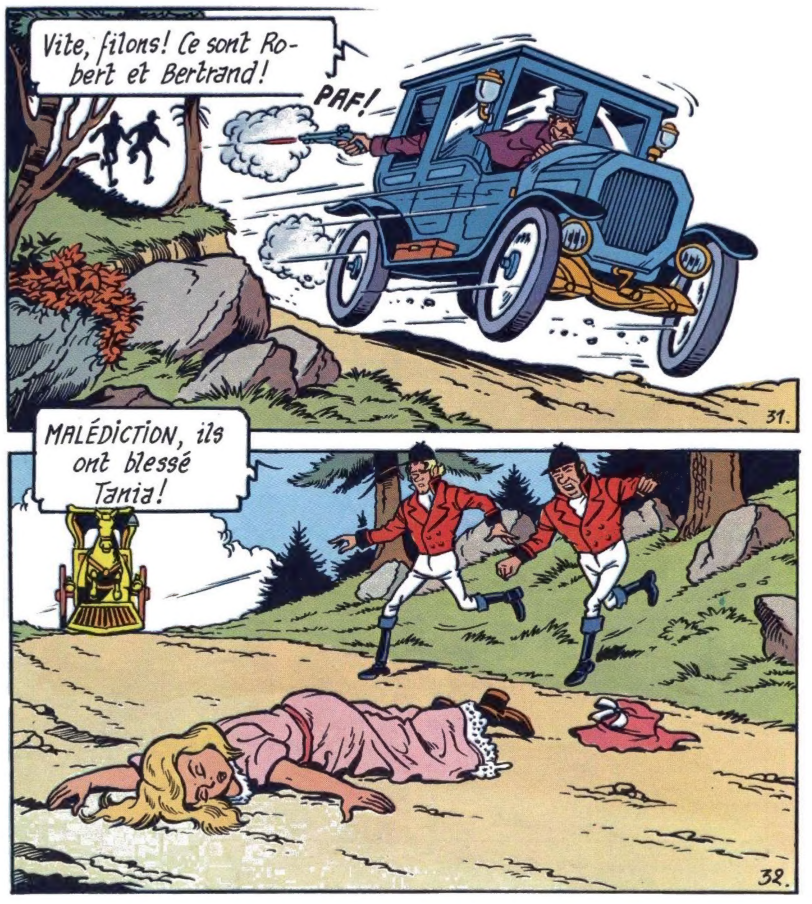

Pardonnez-moi! Oh oh! Je suis Tania. C'est moi qui ait attiré Jacky vers les agents de Karhakol.
29.


Ils m'y ont obligée parce que je parle votre langue. Ils m'ont menacée d'exécuter mon père qui est leur prisonnier!


Jacky est dans l'automobile, là-bas. Ils se sont arrêtés un moment et je me suis échappée.


PAF!
30.


Attention! On tire sur nous! Quelqu'un s'enfuit, là, sur le talus.
Trop tard, Bertrand. Vite à la Trottomobile; nous les poursuivons.


Vite, filons! Ce sont Robert et Bertrand!
PAF!
31.
MALÉDICTION, ils ont blessé Tania!
32.



Elle a une balle dans l'épaule! Il nous faut d'urgence un médecin.
Voici une paysanne; demandons-lui le chemin du village.
?
33.
Nous avons avec nous une fillette blessée. Où pouvons-nous trouver un médecin?
Au-delà du pont, après quelques kilomètres, vous verrez un village.
QUAND LA TROTTOMOBILE A DISPARU....
Qui étaient ces gens? Que voulaient-ils savoir?
34
Des étrangers suspects. Une histoire de petite fille blessée. Je les ai envoyés au-delà du pont, dans les montagnes!
Très bien. Je préviens les amis.
L'HOMME SE PRÉCIPITE CHEZ LUI ET LÂCHE UN PIGEON, PORTEUR D'UN MESSAGE.
35
LE PIGEON S'ENVOLE ET TOURNE BIENTÔT EN ROND AU-DESSUS D'UNE ZONE BOISÉE.
ET, BIEN AVANT QUE ROBERT ET BERTRAND N'AIENT FRANCHI LE PONT...
...ON LEUR PRÉPARE, DANS LES MONTAGNES, UNE CHAUDE RÉCEPTION.
36


Plus vite, Robert. Tania a grand besoin de soins.
Malédiction! La route est barrée! Que signifie?
Halte là! On ne passe pas! Ou vous verrez mon père!
37
Balaye-moi ça, Bertrand! Nous sommes pressés!
Des détrousseurs, hein? Je vais lui apprendre à vivre, à ton père.
?
38
Heu... Puis-je continuer la discussion avec ton fils?
Un géant! Il faudra faire parler les armes!
Robert, prends garde! Il se fiche de la pesanteur....
39
... mais il jongle avec les étoiles.
Bien joué, Zybsko. Expédie leur véhicule au ravin.
40



Nous sommes des hors-la-loi et nous organisons la résistance contre Karhakol.
Contre Karhakol? Alors nous sommes des amis.
41
Mais... MALÉDICTION! Que fait ce géant? Tania! Tania est dans la Trottomobile!
QUOI! Tania, ma petite fille!
Vite! Arrêtez ce véhicule!
Halte! Rien du tout!
42
C'est l'affaire de Zybsko, le géant!
43
PLUS TARD.
Tania, tu n'as plus rien à craindre. Les partisans m'ont délivré; tu resteras auprès de nous. Comment vous remercier, étrangers?
Suivez-nous au camp. Un des nôtres est médecin.
Je suis Broskopf, chef des partisans. Que faites-vous ici?
44



ROBERT RACONTE À BROSKOPF L'ENLÈVEMENT DE JACKY ET LES PROJETS DE KARHAKOL. DÈS L'ARRIVÉE AU CAMP, ON PORTE TANIA CHEZ LE MÉDECIN.
Je ferai mon possible, Broskopf. Porte-la dans la cabane.
45.
APRÈS UNE ATTENTE ANGOISSÉE.
J'ai extrait la balle; la petite est sauvée.
OUF! C'est une bonne nouvelle! Nous reprenons la poursuite des ravisseurs de Jacky.
Non, Robert, non; c'est impossible!
46.
Les agents de Karhakol, qui ont blessé Tania, vous ont vus. Vous seriez arrêtés avant d'avoir atteint Narkov.
C'est ma foi vrai! Qu'allons-nous faire?
ATTENTION! Un pigeon voyageur!
47
Broskopf, c'est un avis de notre camp près du Long Pont.
Victoire! Nouvelle fantastique!
Allons, Broskopf, ne nous fais pas languir. Parle.
48

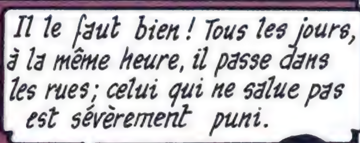


Nos camarades ont délivré Jacky et les agents secrets de Karhakol sont entre leurs mains.
Parfait, Broskopf. Donne-nous un sauf-conduit. Nous prenons Jacky au passage et franchissons la frontière avec lui.
ROBERT ET BERTRAND PRENNENT CONGÉ DE TANIA QUI EST HORS DE DANGER.
LA TROTTOMOBILE ARRIVE RAPIDEMENT AU LONG PONT, OÙ LES PARTISANS ATTAQUÈRENT LES RAVISSEURS DE JACKY.
C'est ici qu'ils sont tombés dans le piège, Robert. Mais... il y a un homme étendu, là-bas.
49
50
GRÂCE AU LAISSEZ-PASSER DE BROSKOPF, ROBERT ET BERTRAND GAGNENT LA CONFIANCE DU PARTISAN BLESSÉ.
Tout de suite après l'attaque, nous avons été assaillis par la cavalerie de Karhakol. La bataille fut rude; nous avons dû céder devant le nombre.
Jacky est tombé aux mains des cavaliers. Mais les agents secrets sont restés nos prisonniers; nous les avons emmenés au camp dans la montagne.
51
PENDANT CE TEMPS, JACKY EST EMPORTÉ AU GALOP À NARKOV, LA CAPITALE.
Quelle déception! Conduisons le blessé chez les siens. Il faut qu'ils gardent les ravisseurs de Jacky en leur pouvoir.
52
Mais, j'y pense! Ils sont les seuls à nous connaître. Nous pouvons donc nous rendre à Narkov pour libérer Jacky!

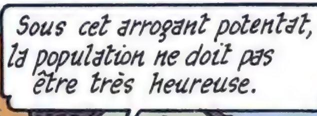
ET LES DEUX AMIS ATTEIGNENT SANS ENCOMBRE LES ABORDS DE NARKOV. AYANT PARQUÉ LA TROTTOMOBILE, ILS VONT EN RECONNAISSANCE EN VILLE
NARKOV
53

Jacky est sûrement enfermé là-haut, dans la citadelle.
Hé, bonhomme! Que t'arrive-t-il?
Je portais le salut national. On m'a cogné le coude et mon pouce gauche s'est enfoncé dans mon oreil le gauche!
Vive Karhakol! Place à l'illustre général!
54





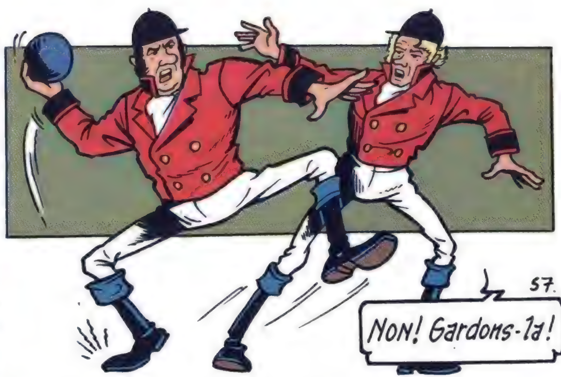






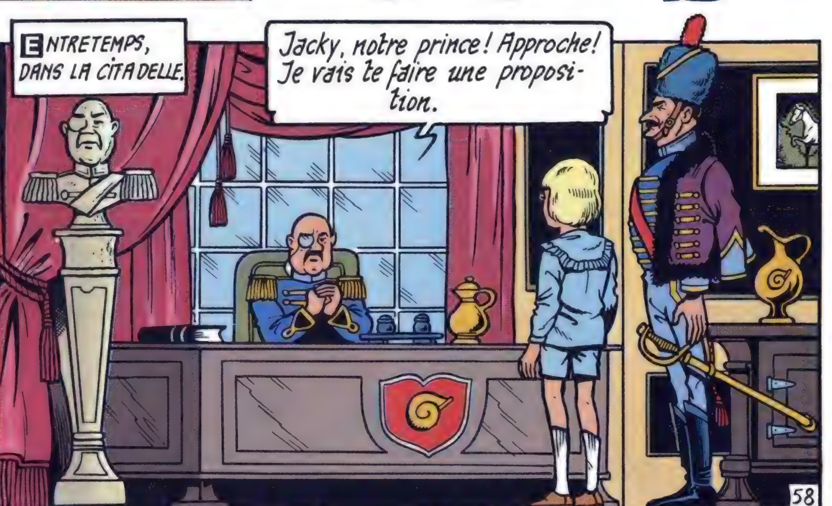











A Londres, la fortune de tes parents est bloquée à ton nom. Nous ne pouvons l'obtenir qui si tu règnes.

C'est pourquoi, je vais te faire monter sur le trône. Es-tu disposé à jouer le jeu avec nous?

Je serai bref, général. Ma réponse est.....

59

NON!

ZWOUA!

Foutu gosse! J'en fais de la chair à pâté!


Non, non, mon général! Nous avons besoin de lui.
C'est vrai. Enferme-le dans la tour. Je le materai.
Il va m'affamer! Combien de temps vais-je pouvoir résister?
61
LE LENDEMAIN, ROBERT, AU PREMIER RANG DES SPECTATEURS, SALUE OSTENSIBLEMENT.
TOUT À COUP, UNE BOMBE EST LANCÉE SUR LE CORTÈGE.
62
OH! Un attentat!
Et voilà! Pourvu que Bertrand ne se fasse pas appréhender!
63
Merci, valeureux héros. Qui es-tu?
Vive Karhakol! Je suis étranger, général; je séjourne ici avec un ami, en vue de l'Exposition Mondiale.
Nous sommes de fervents admirateurs de votre régime. Je suis heureux d'avoir pu faire échouer cet odieux attentat.
Des admirateurs? Parfait! Parfait! Je vous invite à dîner ce soir, à la citadelle.
64

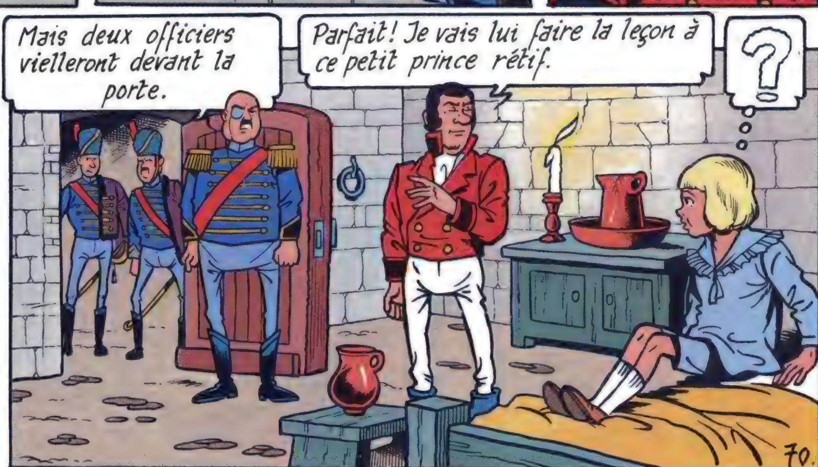

AU COURS DU REPAS, NOS AMIS ONT PU SE CONCILIER LES FAVEURS DU DICTATEUR ET, TOUT EN SIROTANT UN PETIT VERRE.....
Et alors, j'ai enfermé ce Jacky dans la tour; mais j'aurai du mal à le faire céder car il est d'un entêtement!
Pour vaincre les entêtés, nous avons une méthode infaillible, général. Mon camarade Bertrand est hypnotiseur.
65
Confiez-lui Jacky; il l'hypnotisera et ce petit prince obstiné fera tout ce que vous voudrez.
Fantastique! Vous entendez, colonel Ziplits?
Méfiance, mon général. Je ne crois pas à l'hypnotisme.
66
Des doutes, colonel Ziplits? Bertrand va vous donner un échantillon de son savoir-faire.
Vos yeux dans mes yeux! Dormez! Je le veux!
Balivernes! Je ne sens rien!
Taisez-vous, colonel. Bandez vos muscles. Raidissez-vous. Bon! Robert, soulève-moi ce maudit incrédule et...
...pose-le ici sur ces dossiers de chaises.
Fermez les yeux, dormez, je le veux!
Et maintenant, attention, général!


J'enlève une chaise et hop!
BONC!


Ma parole! Il dort vraiment! Bertrand, vous êtes un maître.


Je vous quitte, général. Conduisez Bertrand auprès de votre prisonnier; il sera, demain, docile comme un agneau!
69


Fantastique! Je vous conduis dans la tour; vous avez toute la nuit.

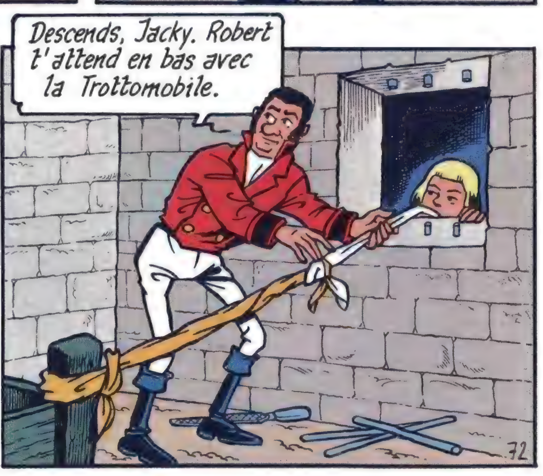

Mais deux officiers vielleront devant la porte.
Parfait! Je vais lui faire la leçon à ce petit prince rétif.
?
70.


Bertrand! Comment est-ce possible?
Trop long à expliquer, Jacky! Tu ne pensais tout de même pas que nous allions t'abandonner?


Vite! Noue tes couvertures bout à bout. Je scie les barreaux.

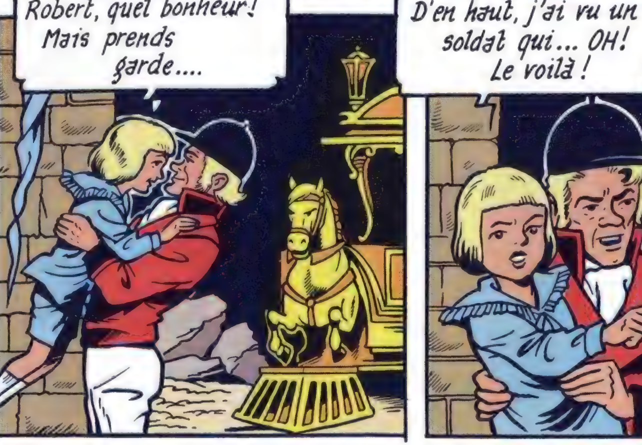

ENTRETEMPS
L'hypnose ne donne pas de bosse. Nous sommes bernés.
71

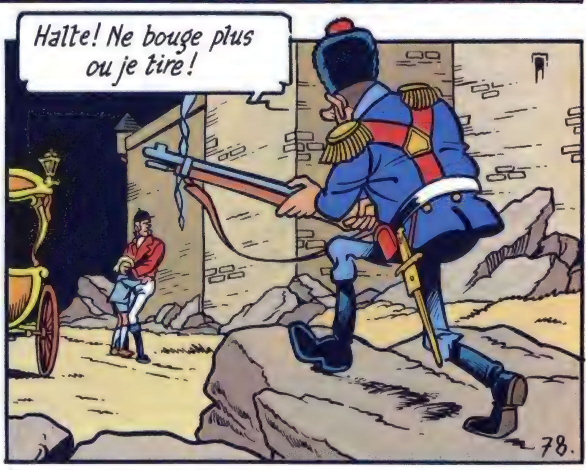

Ce sont des traîtres! Ouvrez-moi cette porte!

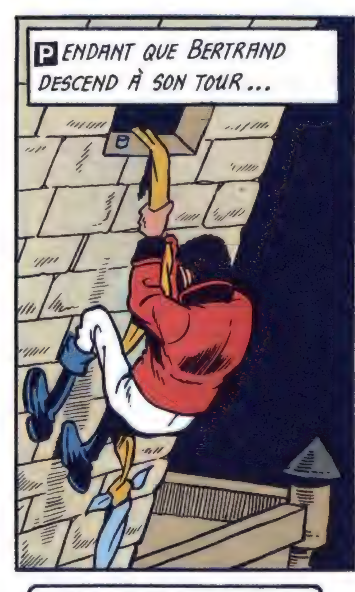

Descends, Jacky. Robert t'attend en bas avec la Trottomobile.
72


PENDANT QUE JACKY SE LAISSE GLISSER, BERTRAND EST SURPRIS PAR LES OFFICIERS.
Dormez, je le veux!
Non? Alors, voici un autre calmant!
Ah non! Ça ne prend pas deux fois!
73
Ce type s'endort facilement. Vous feriez beaucoup mieux de l'employer dans un Ministère.
Je tiens le coup jusqu'à ce que Jacky soit en bas.
74
Oh! douce musique! Le fin cliquetis des sabres....
...et un peu de grosse caisse!
Bien, jeune homme! Ton impétuosité me rend la tâche aisée.
Ah! Voilà Robert dans la Trottomobile. MAIS... OH!
75
76


BRAVO! Tout le corps en avant....
Mais attention aux coups de pieds maladroits....
BONC!
...comme les miens. Et maintenant, vite en bas!
77.


Robert, quel bonheur! Mais prends garde....
D'en haut, j'ai vu un soldat qui... OH! Le voilà!


Halte! Ne bouge plus ou je tire!
78.

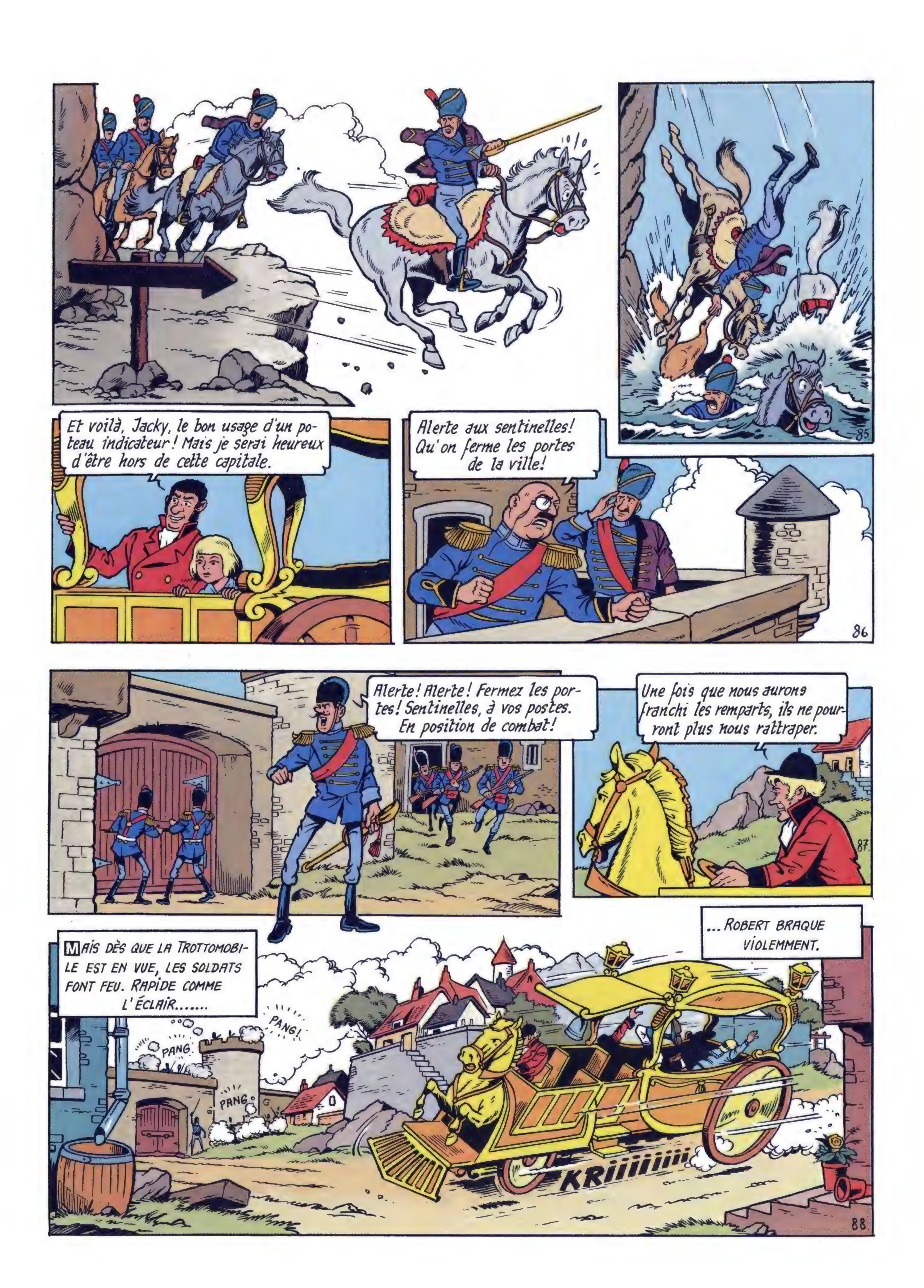

PENDANT QUE BERTRAND DESCEND À SON TOUR...

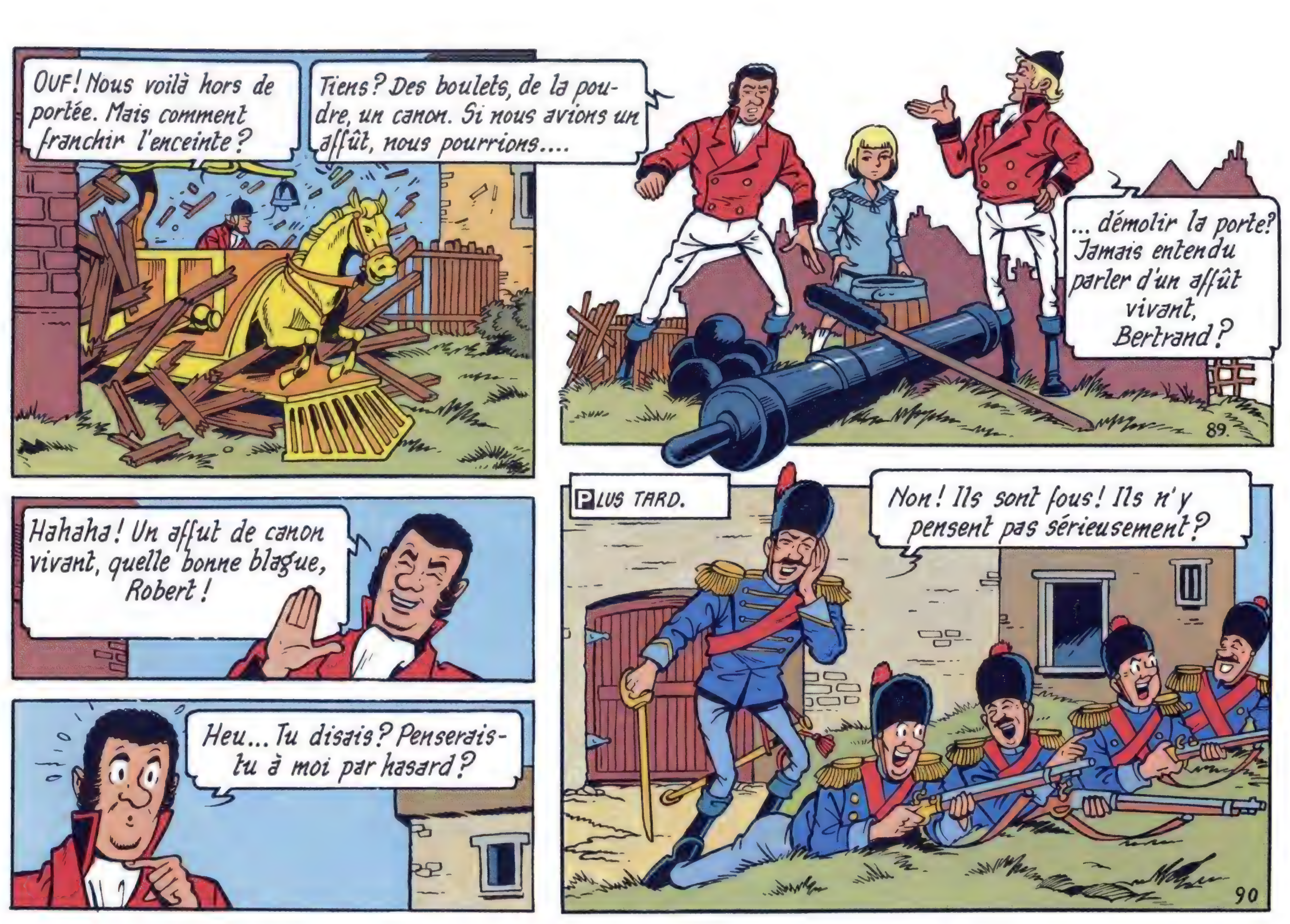

Ne bouge pas! La garde arrive!
Rrra! Ça leur fera une surprise!

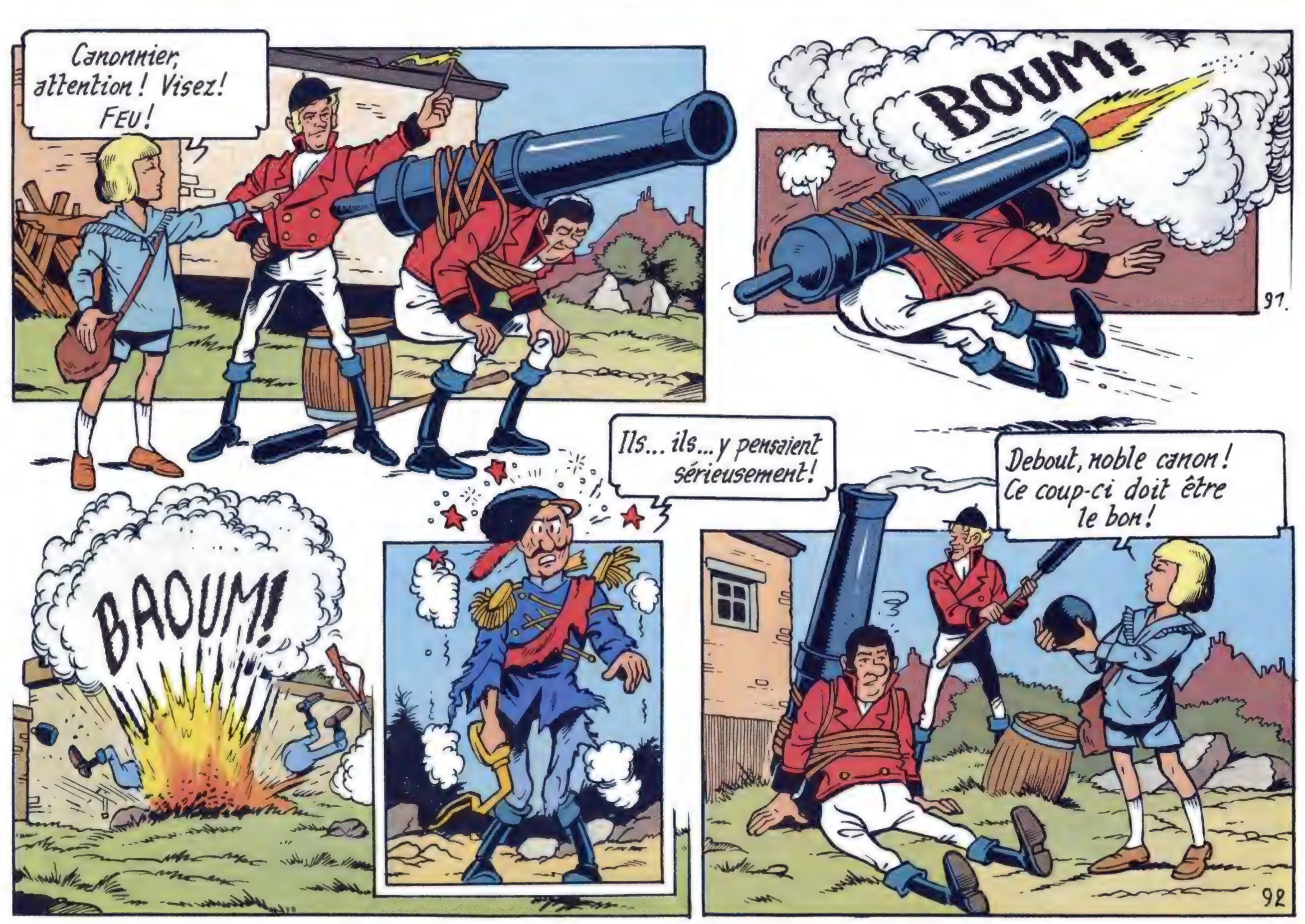

MAIS, LÀ-HAUT, LE GÉNÉRAL PRIS D'IMPATIENCE...
79.
Bertrand, mon ami, c'est une descente expresse.....
80.


LES BANDITS! Ils se sont évadés!


BAF!
... heureusement amortie! Une double chance pour nous! Mais c'est maintenant que les Romains vont s'empoigner!
Tous à bord; et tenez-vous bien! Je roule à tombeau ouvert!
81
Sentinelle, vite, l'alarme!
La courroie de mon cor est entortillée dans mon ceinturon, mon général.
TATARARA
KARHAKOL, ÉCUMANT DE FUREUR, SONNE L'ALERTE D'UNE FAÇON ORIGINALE.
82
IMMÉDIATEMENT, QUELQUES CAVALIERS S'ÉLANCENT À LA POURSUITE DE LA TROTTOMOBILE.
Robert, ralentis, ou tu nous précipites dans la mer.
83
Pas question, Bertrand! Ils nous rattrapent!
Bertrand, que fais-tu?
Attendez-moi un peu plus loin! J'ai une idée!
84


85
Et voilà, Jacky, le bon usage d'un poteau indicateur! Mais je serai heureux d'être hors de cette capitale.
Alerte aux sentinelles! Qu'on ferme les portes de la ville!
86
Alerte! Alerte! Fermez les portes! Sentinelles, à vos postes. En position de combat!
Une fois que nous aurons franchi les remparts, ils ne pourront plus nous rattraper.
87
MAIS DÈS QUE LA TROTTOMOBILE EST EN VUE, LES SOLDATS FONT FEU. RAPIDE COMME L'ÉCLAIR.......
PANG
PANG!
PANG
...ROBERT BRAQUE VIOLEMMENT.
KRIiiiiiii
88


OUF! Nous voilà hors de portée. Mais comment franchir l'enceinte?
Tiens? Des boulets, de la poudre, un canon. Si nous avions un affût, nous pourrions....
... démolir la porte? Jamais entendu parler d'un affût vivant, Bertrand?
89.
Hahaha! Un affut de canon vivant, quelle bonne blague, Robert!
Heu... Tu disais? Penserais-tu à moi par hasard?
PLUS TARD.
Non! Ils sont fous! Ils n'y pensent pas sérieusement?
90


Canonnier, attention! Visez! FEU!
BOUM!
91.
BAOUM!
Ils... ils... y pensaient sérieusement!
Debout, noble canon! Ce coup-ci doit être le bon!
92


Canonnier, en avant! Double charge! La porte doit sauter.
BOUM!
93
Un boulet bien placé a réduit la porte en miettes
CRAC
Vite, à la Trottomobile!
Un instant, Jacky; d'abord tirer notre cher canon de sa si- tuation critique.
94
Quand le général Karhakol apprend que la Trottomobile quitte la ville....
...Ils doivent traverser la vallée profonde. Que les batteries du fort les anéantissent!
95
Et, au moment où la Trottomobile apparaît....
Attention, les voilà! En position de tir!
96

A LA PREMIÈRE SALVE, LE VÉHICULE EST GRAVEMENT TOUCHÉ.

BAF!

BAOUM!

97

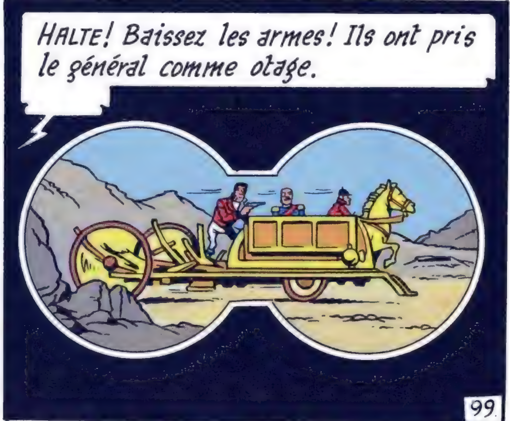
Arrière, Robert, impossible de passer! Abrite-nous derrière les rochers.

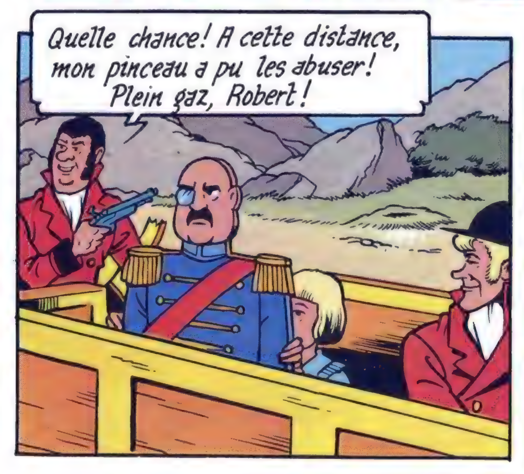
98

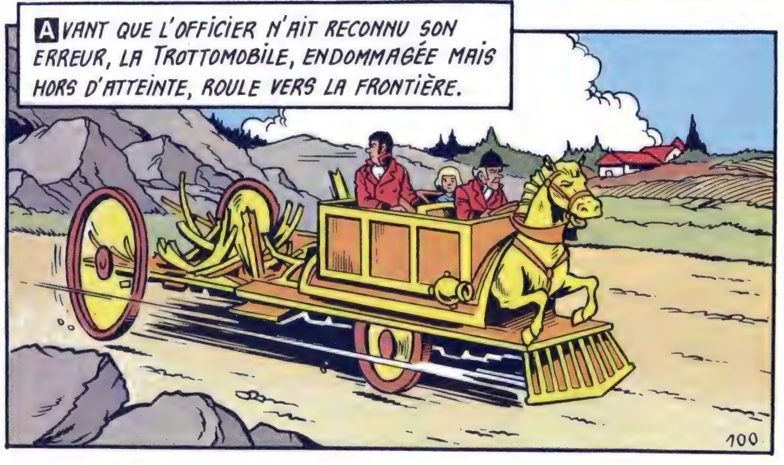








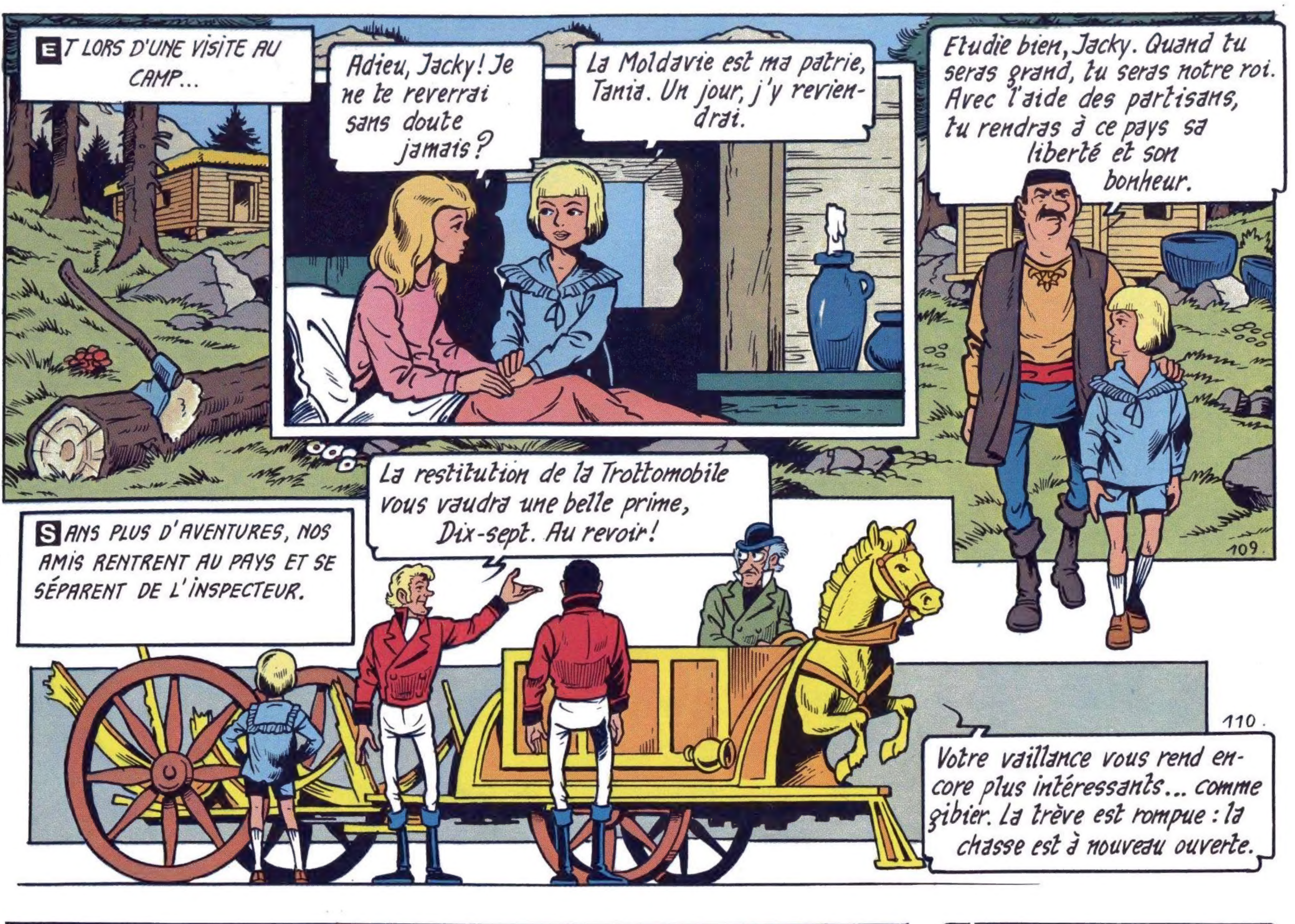



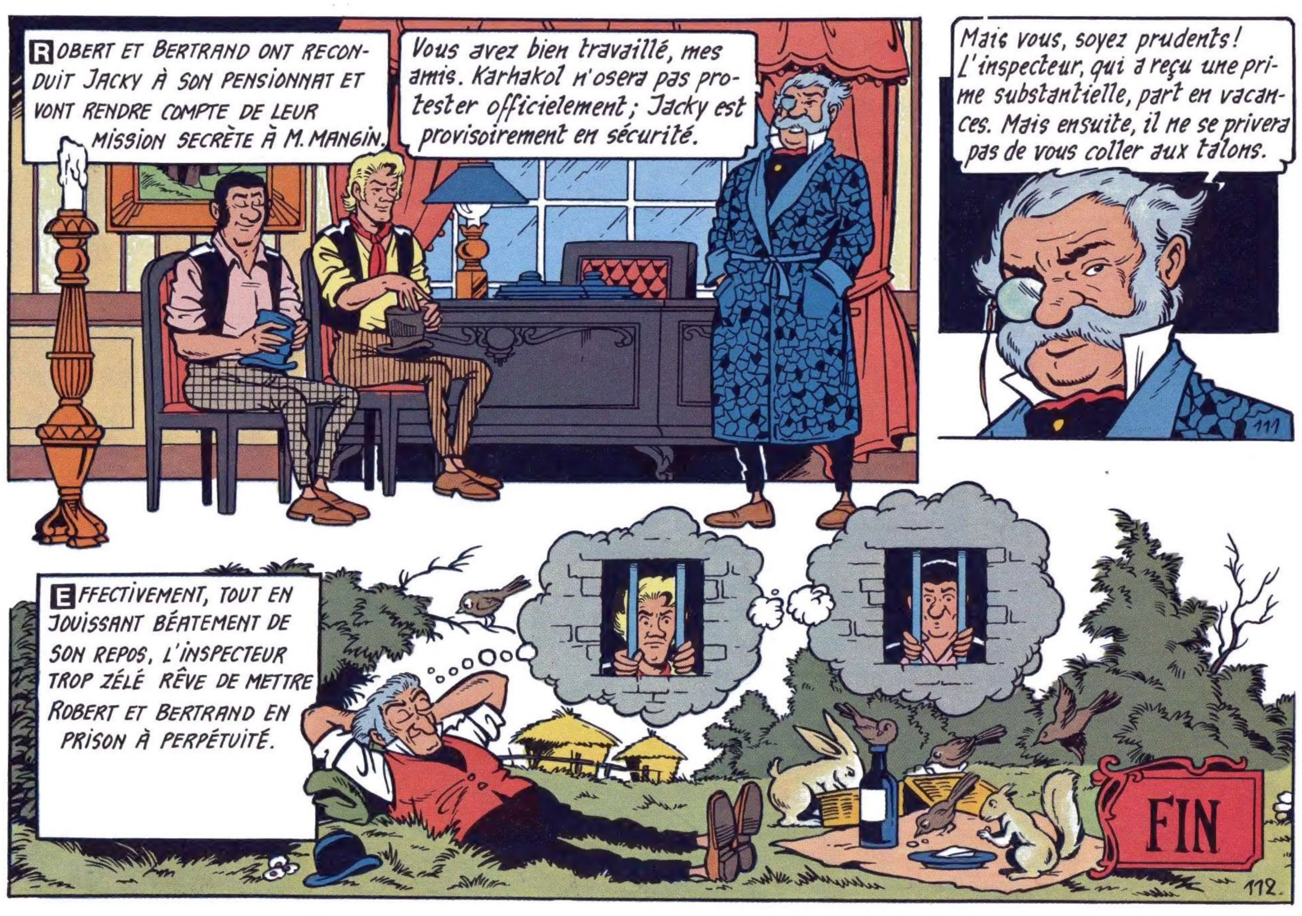




Au cours d'une halte.
Sais-tu, ma beauté, si la frontière est étroitement surveillée?
Demandez-le à mon père; il en vient avec sa charretée de foin.
101
Hé, bonhomme, écoute un peu!
ROBERT! Au nom de la loi, je t'arrête!
102


J'ai eu du mal à la franchir, cette frontière. Mais j'arrive à point nommé, dirait-on.
Robert et Bertrand essayent en vain de convaincre l'inspecteur de leur bonne foi.
Oui, oui, je connais vos histoires! Vous êtes les voleurs de la Trottomobile, un point c'est tout!
103
Et pour prévenir vos fantaisies, je conduis moi-même, mes lascars.
L'inspecteur semble posséder les documents requis pour passer la douane; il emmène aussitôt ses prisonniers solidement ligotés.
104


NON LOIN DU PONT....
HOURRA! Zybsko! Broskopf! Les partisans! Nous sommes sauvés!
AÏE! Trop tard!
Etranger aux yeux de cabillaud, au ravin! Hop!
NON, Zybsko, non, ne le lâche pas!
105-106.
Rien n'est perdu! Je suis plus lourd, j'arriverai en bas avant lui.
Robert! Tout ce que tu veux mais délivre-moi de ce géant dechaîné.
107.
Tu n'auras qu'à écouter, numéro Dix-Sept. Ils vont te confirmer notre récit!
Heu... En ce cas, heu... félicitations! Je renonce à vous arrêter, ceci de mon propre gré, bien entendu.
Alors, partons! Mais puis-je revoir un instant Tania?
108


Et lors d'une visite au camp...
Adieu, Jacky! Je ne te reverrai sans doute jamais?
La Moldavie est ma patrie, Tania. Un jour, j'y reviendrai.
Etudie bien, Jacky. Quand tu seras grand, tu seras notre roi. Avec l'aide des partisans, tu rendras à ce pays sa liberté et son bonheur.
109.
Sans plus d'aventures, nos amis rentrent au pays et se séparent de l'inspecteur.
La restitution de la Trottomobile vous vaudra une belle prime, Dix-sept. Au revoir!
Votre vaillance vous rend encore plus intéressants... comme gibier. La trêve est rompue : la chasse est à nouveau ouverte.
110.


Robert et Bertrand ont reconduit Jacky à son pensionnat et vont rendre compte de leur mission secrète à M. Mangin.
Vous avez bien travaillé, mes amis. Karhakol n'osera pas protester officielement; Jacky est provisoirement en sécurité.
Mais vous, soyez prudents! L'inspecteur, qui a reçu une prime substantielle, part en vacances. Mais ensuite, il ne se privera pas de vous coller aux talons.
111
Effectivement, tout en jouissant béatement de son repos, l'inspecteur trop zélé rêve de mettre Robert et Bertrand en prison à perpétuité.
FIN
112.



WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON



Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

**Complètement en couleurs**

10. Arthur Grosbedon
11. Les Wallabites
12. Le lutin doré
13. Baringo
14. Néron contre la F.F.F.
15. Sacré Théophile
16. Mama Kali
17. Les hommes bleus
18. Le lavoir des chiens
19. Les Nérontiques
20. Les Dinas déchaînées
21. Le cacatoès qui caquette
22. Gare à Castar
23. Les Papricains
24. Le mystère de l'île de Pâques
25. Zongo au Congo
26. Le gorille jaune
27. Le jardin des malices
28. Ivan le terrible
29. La bague du Muphti
30. Les chenilles rousses
31. Patati patata
32. Novembre Noir
33. Le virus du rire
34. La princesse Lovely
35. La moutarde d'Abraham
36. La fleur qui parle
37. Enivrante Charlotte
38. L'homme sans visage
39. La pantoufle volante
40. Brigandage en folie
41. Ottoman XIV
42. Le mauvais œil
43. L'arme redoutable d' Oumtata
44. La disparition du vase de Chine
45. La couronne de Neptune
46. La bague enchantée
47. La comtesse verte
48. Néron et la tête de cheval
49. Les ailes de Xopotl
50. Les Jinkaboums



Une nouvelle série
VANDERSTEEN

# robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle.
Ces deux joyeux lurons en vagabondage sont de sympathiques énergumènes, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté au dessus de tout.

*déjà parus :*

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavië

ISBN: 90 02 01008 7 D/1976/0034/239 1/11/1976